

Система мониторинга, провиженинга и управления различными устройствами связи в гетерогенной сети

Задача

Разработать систему мониторинга, провиженинга и управления различными устройствами связи в гетерогенной сети - сети, где есть разные каналы связи.

Проблема

Существуют продукты, которые вмещают в себя функции мониторинга, провиженинга и управления различными устройствами, но их проблема в том, что в составе сети есть как устройства, которые поддерживают сетевые стандарты, реализующие эти три функционала, а есть устройства, которые эти стандарты не поддерживают

Описание реализации проекта

За основу разработки, можно взять существующую систему (Np open view, Friendly, Zabbix, или другую), а можно разработать собственную систему с нуля.

Но, Np open view, Friendly, Zabbix ни одна из трех не удовлетворяет всем трем критериям полностью, у всех есть что-то в плюсе, что-то в минусе.

Кроме этого в проекте есть часть разработки электроники. Хардверная компонента, служит дополнительным функционалом, который должен обеспечить возможность ручного конфигурирования оборудования. Этот модуль выполняет роль как ручного конфигурирования каждого конкретного устройства в этой сети так и служит интерфейсом взаимодействия системы провиженинга\мониторинга с устройствами, не поддерживающими стандартные сетевые протоколы.

Тех требования к командам:

Команда 2-3 человека:

Системный администратор (сетевик) среднего уровня, со знанием принципов маршрутизации (уровня CCNA \ CCNP)

Программист, знакомый со скриптовыми языками программирования под UNIX системы (Python, Shell, Perl, PHP)

front-end программист, C++, C sharp, PHP, etc

У клиента есть гораздо более глубокие проработки продукта, чем то, что описано в челлендже. Но если команды, понимают о чем речь, они могут откликаться и зарегистрироваться, после чего будут приглашены на дополнительную сессию в офисе клиента, где они смогут ознакомиться с наработками и получить ответы на все вопросы.

Разработанный продукт будет интегрироваться в устройства клиента, и на каком-то этапе, командам будет необходимо взаимодействовать с конструкторами и инженерами клиента, чтобы имплементировать эту систему, уже в реальные устройства.